

Briefing SECURITE d'application à toutes les organisations DTOM.

- 1) Le port des lunettes de protection ou d'un masque facial est obligatoire sur tout le terrain. Leurs qualités restent sous votre responsabilité. Il n'y a aucune raison de les enlever, même en ZS pendant le jeu.
- 2) Pas de tir dans la ZS, pour aucune raison (test de batterie, tir à vide,).
- 3) Pour tester vos répliques, il y a la zone ou vous avez passé le Chrony.
- 4) Avant de pénétrer dans la ZS, enlever votre chargeur et effectuer quelques tirs en direction du sol afin de vider vos répliques de toutes billes. Ceci vaut aussi pour les Backup qui restent dans leur holster.
- 5) Garder votre réplique canon pointe vers le bas lors de briefing et retour en ZS.
- 6) **Considérer vraiment vos répliques comme des armes**, il y a toujours un risque d'accident.
- 7) Rappel des distance d'engagement:
 - AEG en Automatique : 10m
 - AEG en Semi et Snipe : 15m
 - GBB : 5m
 - En dessous des 5m, préférer le " Pan t'es ou "
- 8) Si vous n'avez pas de GBB pour les distances rapprochée, passez vos AEG en semi automatique afin d'éviter des rafales de trop proches.
- 9) Rafales de 3sec maximum
- 10) Pas de tir a la libanaise, il faut sortir de sa cache pour engager afin laisser une chance a l'adversaire de pouvoir vous toucher.
- 11) Pas de tir a la tête si ce n'est pas nécessaire
- 12) "Pan t'es out" --> explication : effet de surprise...
- 13) Ne surestimer jamais vos capacités de visée et de tir, encore moins celle de vos répliques
- 14) Les ricochets ne comptent pas, mais déclarez vous si vous avez un doute
- 15) Les tirs réplique ne compte pas sauf réplique en bandoulière, mais annonce le !!!
- 16) Signalez clairement quand vous êtes OUT, clairement par la voix et garder un bras en l'air, ou tissus voyants .
- 17) Les outs restent debout sauf si un équipier le tract au sol pour le soigner .
- 18) Les Outs ne parlent pas, sauf pour appeler un médecin
- 19) Les règles de médecin seront expliqués selon le scénario - explication des plaques Respawn, un joueur soigne, ou quittant son respawn crier clairement " En Jeu"
- 20) Règles des grenades et claymores : les joueurs sont considère out dans un rayon de 3m, qu'il soit touche par une bille ou non. Si un joueur prend une bille au delà de 3m, il est également out. Ceci est valable pour tout joueur non protégé par un obstacle. Il faut aussi que la grenade aie "explosé" . Seul les grenades du commerce sont accepte, pas de « fait maison ».
- 21) Interdit de monter dans les arbres.
- 21) Ne pas tirer a travers la zone safe, ni la traverser pendant le jeu, ne pas tirer en dehors des zone de jeu
- 22) **Un marshall est le seul maître sur le terrain.**